



REAL AEROCUB DE SANTIAGO DE COMPOSTELA

V LIGA SOCIAL CROQUET

(Abril – noviembre 2026)

Reglamento DEFINITIVO

1. INFORMACIÓN GENERAL

FECHAS:

La Liga dará comienzo el 13 de abril y se extenderá hasta finales de noviembre de 2026.

SUSTITUCIÓN DE JUGADORES INSCRITOS:

Durante las 3 primeras jornadas de la liga se podrán realizar sustituciones de jugadores ya inscritos que causen baja. En caso de producirse el club informará a los socios de la vacante dando un plazo para solicitudes de participación. En caso de haber más solicitudes que plazas se realizará un sorteo para decidir quién/quienes la ocupan. Los partidos ya disputados mantendrán el resultado, y el nuevo jugador/jugadores empezarán con 0 puntos en la clasificación.

BAJAS DESPUÉS DE LA TERCERA JORNADA:

Tras la tercera jornada de la liga, en caso de haber bajas de jugadores no se realizarán sustituciones, manteniéndose los resultados ya jugados y determinando la pérdida de los encuentros por W.O. al jugador que deja la competición.

CUOTA DE INSCRIPCIÓN:

La inscripción será gratuita. Los jugadores solo pagarán la correspondiente reserva de pista en cada partido.

MODALIDAD:

La modalidad de juego será INDIVIDUAL y sin HÁNDICAP. Se jugará con las Reglas de la Federación Española de Croquet.

La Liga constará de 2 fases de grupos y una fase final (knock out).

2. FORMATO DE LA COMPETICIÓN

1ª FASE DE GRUPOS:

Todos los participantes se organizarán en un grupo y jugarán todos contra todos.

Los partidos se disputarán **al mejor de 13 aros**, con límite de tiempo de **50 minutos**. El ganador obtendrá 2 puntos, 1 punto el perdedor. **Si el adversario no compareciese, se dará por ganador por walkover al compareciente (7-3), y al jugador no compareciente se le otorgarán 0 puntos**. Si ambos jugadores no se presentasen el día y hora fijado, se le otorgaría 0 puntos a cada uno.

La primera fase de grupos se disputará **hasta el 31 de agosto de 2026**.

2ª FASE DE GRUPOS:

La segunda fase de grupos será una nueva liguilla, a la que accederán los 14 inscritos, que se dividirán en 2 grupos de 7 ordenados mediante el método serpiente de acuerdo con la posición de la primera fase.

Como en la primera fase de grupos, los partidos se disputarán **al mejor de 13 aros**, con límite de tiempo de **50 minutos**. El ganador obtendrá 2 puntos, 1 punto el perdedor. **Si el adversario no compareciese, se dará por ganador por walkover al compareciente (7-3), y al jugador no compareciente se le otorgarán 0 puntos**. Si ambos jugadores no se presentasen el día y hora fijado, se le otorgaría 0 puntos a cada uno.

La segunda fase de grupos se disputará **hasta el xxx de 2026**.

COMÚN A LA PRIMERA Y SEGUNDA FASES. DESEMPATES EN FASE DE GRUPOS:

En caso de empate a puntos en la Primera y segunda fases de grupos, se desempatará por mayor diferencia de aros. Si persiste el empate, se desempatará con mayor número de aros a favor. Y, de seguir persistiendo, los jugadores igualados disputarían un partido de desempate a 13 aros con un límite de tiempo de 50 minutos.

3ª FASE. ELIMINATORIA – KNOCK OUT:

Los 4 primeros clasificados de cada grupo (de la segunda fase de grupos) pasarán a una fase knock out ORO, en un cuadro que será publicado al finalizar dicha fase.

Los últimos clasificados de los dos grupos pasarán a jugar el cuadro PLATA, con un formato y calendarios que se publicarán al finalizar la segunda fase.

Los partidos se jugarán todos **al mejor de 3 sets y 13 aros**, con límite de tiempo de **50 minutos** cada uno.

Se publicará un calendario para disputar los cuartos de final, disputándose las semifinales y final en una misma jornada, pendiente de confirmación.

3. OTRAS CONSIDERACIONES

CALENDARIO:

El club organizará un calendario de partidos, en el que se dispondrá de un período de tiempo, normalmente dos semanas, para disputar cada partido. En caso de que no se haya disputado el enfrentamiento, éste deberá jugarse obligatoriamente como fecha límite el último domingo de cada jornada. El Comité podrá marcar hora oficial para dichos encuentros en caso de no estar programados.

Por mutuo acuerdo de dos jugadores, estos podrán jugar por adelantado el partido que les corresponda jugar en cada jornada, pero bajo ningún concepto se podrán disputar los encuentros una vez pasado el plazo marcado por la organización ni adelantar partidos de jornadas posteriores.

PREMIOS:

- **Campeón ORO.**
- **Subcampeón ORO.**
- **Campeón PLATE.**
- **Subcampeón PLATE.**

Además, el vencedor final de la categoría ORO será el ganador de la chaqueta oficial del club, figurando su nombre en la correspondiente metopa, patrocinada por **GARYSOM**.

Podrá haber un sorteo de regalos al finalizar la primera fase de la liga entre los participantes que hayan disputado al menos el 80% de los encuentros programados.

VESTIMENTA:

Es obligatorio para jugar los partidos usar zapatillas de suela plana y portar pinzas. Así mismo será recomendable la utilización de vestimenta blanca, siguiendo las indicaciones de la Federación Española de Croquet.

DISPUTA DE LOS PARTIDOS:

Cada jugador dispondrá de 30 segundos para golpear su bola. *El tiempo máximo de cada partido será de 50 minutos.* Cuando se cumplan, cada jugador dispondrá de un golpe adicional con cada bola, y el resultado final será el que haya en ese momento. Si, una vez acabado el tiempo, el partido estuviera empatado, el juego seguirá hasta que algún jugador consiga el siguiente aro.

El resultado final de cada partido se entregará en la recepción del club (mediante el impreso recogido) y firmado por ambos jugadores.

ESTADO DEL CAMPO:

El campo se jugará como esté en el momento de realizar la reserva. La Liga Social no intervendrá en el programa anual de mantenimiento del campo de croquet ni será causa justificada de cancelación de partidos.

FORMA DE REALIZAR LAS RESERVAS:

Las reservas para la Liga se realizarán igual que cualquier otra reserva formal: a través de los canales oficiales (app, teléfono de recepción o mail) y como máximo con una semana de antelación.

En caso de que un partido de liga no se haya finalizado una vez transcurrido el tiempo de la reserva éste podrá continuar disputándose siempre y cuándo no haya otra reserva posterior, que tendrá prioridad sobre el partido de liga, y será decisión de los jugadores de dicha reserva otorgar un tiempo de cortesía para que se finalice el enfrentamiento.

Sólo si no es posible la finalización del enfrentamiento éste se podrá disputar otro día, siempre dentro del plazo marcado por la jornada. En el supuesto que el enfrentamiento suspendido estuviese en empate a 6, éste se reanudaría desde el área de penalti al aro de desempate correspondiente.

EQUIPO AEROCLUB:

El ganador de la Liga Social de Croquet tendrá el honor de representar al club en el Campeonato de Galicia del año siguiente, estando acompañado por los 6 jugadores del club con DGrade más alto en el momento de la selección.

Real Aeroclub de Santiago.

8 de abril de 2026