



REAL AERoclub DE SANTIAGO DE COMPOSTELA

# V LIGA SOCIAL CROQUET

(Marzo – noviembre 2026)

## Reglamento INICIAL

### FECHAS:

La Liga dará comienzo el 23 de marzo y se extenderá hasta principios de noviembre de 2026 (las fechas definitivas podrán modificarse en función del número final de inscripciones)

### PARTICIPANTES:

Podrán participar todos los SOCIOS del Real Aeroclub de Santiago que estén FEDERADOS.

### PLAZO DE INSCRIPCIÓN:

**Hasta el 15 de marzo de 2026**, incluido, en el formulario de la noticia en [www.aerosantiago.es](http://www.aerosantiago.es)

### SUSTITUCIÓN DE JUGADORES INSCRITOS:

Durante las 3 primeras jornadas de la liga se podrán realizar sustituciones de jugadores ya inscritos que causen baja. En caso de producirse el club informará a los socios de la vacante dando un plazo para solicitudes de participación. En caso de haber más solicitudes que plazas se realizará un sorteo para decidir quién/quienes la ocupan. Los partidos ya disputados mantendrán el resultado, y el nuevo jugador/jugadores empezarán con 0 puntos en la clasificación.

### BAJAS DESPUÉS DE LA TERCERA JORNADA:

Tras la tercera jornada de la liga, en caso de haber bajas de jugadores no se realizarán sustituciones, manteniéndose los resultados ya jugados y determinando la pérdida de los encuentros por W.O. al jugador que deja la competición.

## CUOTA DE INSCRIPCIÓN:

La inscripción será gratuita. Los jugadores solo pagarán la correspondiente reserva de pista en cada partido.

## MODALIDAD:

La modalidad de juego será INDIVIDUAL y sin HÁNDICAP. Se jugará con las Reglas de la Federación Española de Croquet.

La Liga constará de 2 fases una de grupos y otra final.

## FORMATO DE LA COMPETICIÓN:

### **1ª RONDA-FASE DE GRUPOS:**

Todos los participantes se organizarán en un grupo y jugarán todos contra todos. En caso de exceso de inscritos se podrá plantear, a criterio del Comité de Competición, la división en dos grupos, en cuyo caso se dividirán teniendo en cuenta el Dgrade y el hándicap (de mayor a menor), utilizando el "método de serpiente" y se jugará en formato de liga de *todos contra todos*.

Los partidos se disputarán **al mejor de 13 aros**, con límite de tiempo de **50 minutos**. El ganador obtendrá 2 puntos, 1 punto el perdedor. **Si el adversario no compareciese, se dará por ganador por walkover al compareciente (7-3), y al jugador no compareciente se le otorgarán 0 puntos**. Si ambos jugadores no se presentasen el día y hora fijado, se le otorgaría 0 puntos a cada uno.

## CALENDARIO:

El club organizará un calendario de partidos, en el que se dispondrá de un período de tiempo, normalmente dos semanas, para disputar cada partido. En caso de que no se haya disputado el enfrentamiento, éste deberá jugarse obligatoriamente como fecha límite el último domingo de cada jornada. El Comité podrá marcar hora oficial para dichos encuentros en caso de no estar programados.

Por mutuo acuerdo de dos jugadores, estos podrán jugar por adelantado el partido que les corresponda jugar en cada jornada, pero bajo ningún concepto se podrán disputar los encuentros una vez pasado el plazo marcado por la organización ni adelantar partidos de jornadas posteriores.

La primera fase se disputará hasta el 4 de octubre (pendiente de confirmación en función del número definitivo de inscritos)

### FORMATO DE LOS PARTIDOS:

Cada jugador dispondrá de 30 segundos para golpear su bola. *El tiempo máximo de cada partido será de 50 minutos.* Cuando se cumplan, cada jugador dispondrá de un golpe adicional con cada bola, y el resultado final será el que haya en ese momento. Si, una vez acabado el tiempo, el partido estuviera empatado, el juego seguirá hasta que algún jugador consiga el siguiente aro.

El resultado final de cada partido se entregará en la recepción del club (mediante el impreso recogido) y firmado por ambos jugadores.

### DESEMPATES:

En caso de empate a puntos en la Primera fase, se desempatará por mayor diferencia de aros. Si persiste el empate, se desempatará con mayor número de aros a favor. Y, de seguir persistiendo, los jugadores igualados disputarían un partido de desempate a 13 aros con un límite de tiempo de 50 minutos.

### 2ª RONDA. CHAMPIONSHIP-KNOCKOUT :

La segunda ronda será una competición KnockOut, cuyo formato definitivo se definirá en función del número de inscripciones.

En caso de organizarse un solo grupo en la primera ronda, a la segunda accederán los 16 mejores clasificados: los 8 primeros disputarán el cuadro ORO y los 8 segundos el cuadro PLATA. Los enfrentamientos serán: primero contra octavo, segundo contra séptimo... y así sucesivamente, en un cuadro que se publicará una vez iniciada la competición.

En caso de haber 2 grupos se clasificarán para el cuadro ORO los cuatro primeros de cada grupo y para el PLATA los cuatro segundos. El cuadro de enfrentamientos se publicaría igualmente una vez iniciada la competición.

Los partidos se jugarán todos ***al mejor de 3 sets y 13 aros***, con límite de tiempo de **50 minutos**.

La segunda fase se disputará entre el 5 de octubre y el 8 de noviembre (pendiente de confirmación), en un calendario que previamente publicará el Comité de Competición.

### PREMIOS:

- **Campeón ORO.**
- **Subcampeón ORO.**
- **Campeón PLATE.**
- **Subcampeón PLATE.**

Además, el vencedor final de la categoría ORO será el ganador de la chaqueta oficial del club, figurando su nombre en la correspondiente metopa, patrocinada por **GARYSOM**.

Podrá haber un sorteo de regalos al finalizar la primera fase de la liga entre los participantes que hayan disputado al menos el 80% de los encuentros programados.

### VESTIMENTA:

Es obligatorio para jugar los partidos usar zapatillas de suela plana y portar pinzas. Así mismo será recomendable la utilización de vestimenta blanca, siguiendo las indicaciones de la Federación Española de Croquet.

### ESTADO DEL CAMPO:

El campo se jugará como esté en el momento de realizar la reserva. La Liga Social no intervendrá en el programa anual de mantenimiento del campo de croquet ni será causa justificada de cancelación de partidos.

### FORMA DE REALIZAR LAS RESERVAS:

Las reservas para la Liga se realizarán igual que cualquier otra reserva formal: a través de los canales oficiales (app, teléfono de recepción o mail) y como máximo con una semana de antelación.

En caso de que un partido de liga no se haya finalizado una vez transcurrido el tiempo de la reserva éste podrá continuar disputándose siempre y cuándo no haya otra reserva posterior, que tendrá prioridad sobre el partido de liga, y será decisión de los jugadores de dicha reserva otorgar un tiempo de cortesía para que se finalice el enfrentamiento.

Sólo si no es posible la finalización del enfrentamiento éste se podrá disputar otro día, siempre dentro del plazo marcado por la jornada. En el supuesto que el enfrentamiento suspendido estuviese en empate a 6, éste se reanudaría desde el área de penalti al aro de desempate correspondiente.

### EQUIPO AERoclub:

El ganador de la Liga Social de Croquet tendrá el honor de representar al club en el Campeonato de Galicia del año siguiente, estando acompañado por los 6 jugadores del club con DGrade más alto en el momento de la selección.

Real Aeroclub de Santiago.

8 de marzo de 2026