



NORMAS VI COPA PRESIDENTE DE LA FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE CRÓQUET 1 Y 2 de septiembre de 2023

1.- FORMATO

1ª RONDA

Atendiendo al incremento de puntos durante el año 2022 del *ranking* del Golf Croquet Grading System de la WCF, se han inscrito 16 jugadores que se distribuyen en CUATRO grupos (A, B, C, D,) de 4 jugadores cada uno. En cada grupo se disputarán partidos, todos contra todos, al mejor de 13 aros con límite de 50 minutos por partido, de tal manera que al finalizar esta fase se obtenga una clasificación del 1º al 4º clasificado en cada grupo.

2ª RONDA

Se clasificarán todos los jugadores de los 4 grupos para jugar las eliminatorias por el campeonato, por el sistema de Knock-out desde octavos de final hasta la final. Los octavos y los cuartos se jugarán al mejor de 13 aros y 50 minutos de tiempo, las semifinales serán al mejor de 19 aros con un límite de 70 minutos. La Final se jugará al mejor de 19 aros sin límite de tiempo.

Habrán Trofeos para el campeón y subcampeón. Los horarios, campos de juego y el orden son los marcados en los cuadros que se acompañan a continuación.

2.- PUNTUACIÓN Y DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

- En las fases de grupo, el jugador que venza un partido obtendrá 2 puntos, el perdedor cero.

-

- Para la clasificación en las fases de grupo, se tendrá en cuenta en primer lugar el número de puntos obtenido, en segundo lugar, la diferencia de aros y en tercer lugar, el mayor número de aros a favor. Para el caso que subsista el empate, de ser el mismo entre dos jugadores, se tendrá en cuenta el resultado del enfrentamiento particular de los mismos en el grupo, de ser el empate entre más de dos jugadores, se realizarán cinco lanzamientos al palo de corsario desde el punto de penalti. De continuar el empate, se continuará con lanzamientos al palo de corsario de manera alterna, hasta que se deshaga el mismo.



NORMAS VI COPA PRESIDENTE DE LA FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE CRÓQUET 1 Y 2 de septiembre de 2023

- Los horarios de comienzo de partido son orientativos, **debiendo estar cada jugador disponible, al menos, 20 minutos antes del horario previsto**, por si el partido que le precediera en turno finalizase antes de cumplirse el tiempo máximo, a fin de poder adelantar el que se debiera jugar a continuación. **Si un jugador no se presenta o llega tarde al inicio de un partido**, se aplicará la norma vigente del W.O.

- **Norma de los 3 minutos.** Esta norma consiste en que cuando dos partidos coincidan en un mismo aro, el partido que haya llegado en primer lugar dispondrá de 3 minutos para hacer el aro, pasado ese plazo sin conseguirlo, marcarán las bolas y dejarán al partido que estaba esperando intente hacer ese mismo aro en un plazo de 3 minutos, y así sucesivamente hasta que finalmente, alguno de los dos partidos consiga pasar el aro.
- Si se produjera una segunda espera por parte del partido posterior, el partido anterior deberá ceder el paso sin esperar a que pasen los 3 minutos.
- **Excepción: cuando uno o ambos partidos se encuentren en los últimos 10 minutos de juego, no se aplicará la norma de los 3 minutos y se parará el tiempo para no distorsionar el devenir del juego.**
- **Igualmente, si un partido está disputando el aro de desempate para finalizar su partido, dejará pasar a otro partido que esté fuera de los últimos 10 minutos.**

- El jugador dispondrá de 30 segundos para ejecutar el golpe.
 - Cumplido el tiempo máximo de duración de un partido, cada jugador dispondrá de UN GOLPE ADICIONAL, con cada una de sus bolas. Si jugados este golpe adicional el resultado fuera de empate, se jugará con la mayor celeridad el siguiente aro, ganando el partido aquel jugador que consiga anotar el mismo.

 - Si en un partido no se controlase el tiempo por ninguno de los jugadores, el director del Torneo o la persona por éste delegada, PODRÁ DETERMINAR LA FINALIZACIÓN DEL PARTIDO EN EL MOMENTO QUE ASÍ CREA OPORTUNO, siendo el resultado final del partido el tanteo hasta entonces alcanzado.



NORMAS VI COPA PRESIDENTE DE LA FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE CRÓQUET 1 Y 2 de septiembre de 2023

3.- OBLIGACIONES Y CORTESÍA JUGADORES

- Los jugadores deberán disputar los partidos con vestimenta de color blanco y calzado de suela plana.
- Se prohíbe expresamente fumar durante la disputa de un partido, desde el golpe de la primera bola, hasta la finalización del partido, aun cuando el juego esté detenido y la pareja se encuentre fuera del terreno de juego.
- El ganador del sorteo deberá usar pinzas cuando anote un aro, de color azul si el partido se disputa con el juego de bolas de colores primarios, de color rojo si se disputa con el juego secundario de bolas.
- El ganador del partido deberá anotar el resultado del mismo en los paneles habilitados a tal efecto.
- Los jugadores deberán dirigirse con respeto tanto al contrario como al público, estando expresamente prohibidos los aspavientos, gritos, palabras malsonantes o insultos, aun cuando estén dirigidos hacia uno mismo.
- Ante la ejecución de un golpe por un jugador en el que exista la posibilidad razonable de la comisión de una falta, cualquiera de los contendientes podrá solicitar la presencia de un árbitro, o de un jugador experimentado -levantando el mazo-, estando permitido (y recomendado) la grabación del golpe para su rápido análisis.
- Los jugadores que estén disputando un partido deberán situarse por detrás del que vaya a golpear en turno y permanecer en absoluto silencio mientras éste prepara y ejecuta el golpe.



NORMAS VI COPA PRESIDENTE DE LA FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE CRÓQUET 1 Y 2 de septiembre de 2023

4.- RÉGIMEN SANCIONADOR

- La participación en el Campeonato conlleva la asunción expresa de cada jugador de cumplir con todas las normas del mismo y con las del club sede del Campeonato, la REAL AERO CLUB DE SANTIAGO.
- La desatención de alguna o algunas de las normas del Campeonato conllevará, atendiendo a su gravedad o reincidencia, independientemente de las otras medidas disciplinarias del club sede del Campeonato o la FEC:
 - A. PÉRDIDA DEL SIGUIENTE TURNO
 - B. PÉRDIDA DEL SIGUIENTE ARO
 - C. PÉRDIDA DEL PARTIDO
 - D. EXPULSIÓN DEL CAMPEONATO.
- Están facultados para sancionar tanto el director del torneo como los árbitros, quienes podrán actuar de oficio o a instancia de cualquier federado, esté o no participando en el Campeonato.

5º REGLAMENTO, ARBITROS Y DIRECTORES DEL TORNEO

- El Campeonato se regirá por las Reglas vigentes de la WCF.
- El Director del Torneo será Doña Marisa Barandiarán .
- El árbitro del Torneo será Don Alfonso Urbano.
- Para cualquier reclamación oficial, la resolución la llevará a cabo el director del torneo y será irrevocable.

SE ADJUNTA LISTADO DE INSCRITOS, ASÍ COMO CUADROS Y HORARIOS DEL TORNEO Y LA NORMA DEL W.O.



NORMAS VI COPA PRESIDENTE DE LA FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE CRÓQUET 1 Y 2 de septiembre de 2023

WALKOVER (W.O.)

El walkover (W.O.) se da cuando un jugador no se presenta a jugar o llega tarde a un partido. El club organizador será responsable de que en la normativa del torneo figure la norma correspondiente al W.O. siendo el Director del Torneo el encargado de aplicarla.

Cada club tiene libertad para decidir si un jugador al que se le aplica W.O. durante la fase de grupos puede o no continuar jugando en el torneo y debe ser o no penalizado.

Es obligatorio, en cualquier caso, para todos los clubs, que los partidos dados como W.O. no puntuarán para Dgrade ni para hándicap.

Fase de grupos

Si un jugador no se presenta al torneo se pondrá 7-3 (o 10-5 si es a 19 aros) en todos sus enfrentamientos. Estos partidos no serán valederos para Dgrade ni para hándicap.

Si el jugador ha jugado la mitad o más de los partidos que deben disputarse serán válidos los partidos jugados con el tanteo obtenido y los no jugados se dará W.O. con resultado de 7-3 (o 10-5 si es a 19 aros). Estos partidos contabilizarán para el resultado de clasificación de los jugadores del grupo para la siguiente fase. Solo los partidos jugados contabilizarán para Dgrade y para hándicap.

Si el jugador ha disputado menos de la mitad de los partidos, los que hayan sido disputados serán valederos para Dgrade y hándicap con el resultado obtenido. De cara a la clasificación de su grupo todos los partidos (jugados y no jugados) tendrán el mismo resultado de 7-3 (W.O.).

Fase eliminatoria

Si un jugador no se presenta se pondrá el resultado de 7-0 (o 10-0 si es a 19 aros) quedando el jugador eliminado del torneo. Este resultado no será válido ni para Dgrade ni para Hcp.

ABANDONO DE UN PARTIDO

El resultado será de la máxima puntuación para el contrincante y los puntos obtenidos hasta el momento por el jugador que abandonó el partido. Este resultado será válido para Dgrade y para hándicap.

Julio 2023