



REAL AEROCUB DE SANTIAGO DE COMPOSTELA

II LIGA SOCIAL CROQUET 2023

Reglamento FASE FINAL

FECHAS:

La primera ronda de partidos se disputó entre el 27 de octubre y el 9 de noviembre, mientras que las Liguillas Oro y Plata se disputarán el fin de semana del 25 y 26 de noviembre.

ADELANTO DE ENCUENTROS: se habilita la jornada del viernes 24 para adelantar partidos programados para el fin de semana, previo acuerdo entre los dos jugadores y notificación al director del torneo (Alex Beiras)

NORMATIVA

Siguiendo el reglamento inicial de la II Liga Social de Croquet, que indicaba el sistema básico de esta fase en su apartado "Formato de la Competición", ésta se desarrollará de la siguiente forma:

2ª RONDA. CHAMPIONSHIP-KNOCKOUT:

La segunda ronda será una competición KnockOut, entre los jugadores mejor clasificados de la primera ronda. La jugarán los 8 mejores de cada grupo, cruzándose entre sí (primero del grupo 1 contra octavo del 2; segundo contra séptimo, y así sucesivamente)

Se disputará una primera ronda de partidos, y los ganadores de cada partido se clasificarán para jugar la Final Oro de la liga, mientras que los perdedores disputarán la Final Plata.

PRIMERA RONDA DE PARTIDOS:

Partido 1	1er clasificado Fase grupos GRUPO 1	8º clasificado Fase grupos GRUPO 2
Partido 2	2º clasificado Fase grupos GRUPO 1	7º clasificado Fase grupos GRUPO 2
Partido 3	3er clasificado Fase grupos GRUPO 1	6º clasificado Fase grupos GRUPO 2
Partido 4	4º clasificado Fase grupos GRUPO 1	5º clasificado Fase grupos GRUPO 2
Partido 5	5º clasificado Fase grupos GRUPO 1	4º clasificado Fase grupos GRUPO 2
Partido 6	6º clasificado Fase grupos GRUPO 1	3er clasificado Fase grupos GRUPO 2
Partido 7	7º clasificado Fase grupos GRUPO 1	2º clasificado Fase grupos GRUPO 2
Partido 8	8º clasificado Fase grupos GRUPO 1	1er clasificado Fase grupos GRUPO 2

LIGUILLA ORO Y LIGUILLA PLATA

Los ganadores de los enfrentamientos previos de esta fase se dividirán en 2 grupos de 4 jugadores (Grupo Oro A y Grupo Oro B), y los mismo harán los perdedores (Grupo Plata A y Grupo Plata B) La confección de los grupos se realizará de la siguiente forma:

GRUPO ORO A	GRUPO PLATA A
Ganador/a partido 1	Perdedor/a partido 1
Ganador/a partido 2	Perdedor/a partido 2
Ganador/a partido 3	Perdedor/a partido 3
Ganador/a partido 4	Perdedor/a partido 4
GRUPO ORO B	GRUPO PLATA B
Ganador/a partido 8	Perdedor/a partido 8
Ganador/a partido 7	Perdedor/a partido 7
Ganador/a partido 6	Perdedor/a partido 6
Ganador/a partido 5	Perdedor/a partido 5

Una vez finalizadas esas liguillas los dos primeros clasificados (en los cuadros oro y plata) pasarán a las semifinales, enfrentándose de la siguiente forma:

CUADRO ORO:

- Primer clasificado "grupo Oro A" vs Segundo clasificado "grupo Oro B".
- Segundo clasificado "grupo Oro A" vs Primer clasificado "grupo Oro A".
- Ganadores: Final Oro.
- Perdedores: tercer y cuarto puesto Oro.

CUADRO PLATA:

- Primer clasificado "grupo Plata A" vs Segundo clasificado "grupo Plata B"
- Segundo clasificado "grupo Plata A" vs Primer clasificado "grupo Plata A"
- Ganadores: Final Plata

FORMATO DE LOS PARTIDOS:

Cada jugador dispondrá de 30 segundos para golpear su bola. El tiempo máximo de cada partido variará en función de la fase, según el cuadro expuesto a continuación. Cuando se cumplan, cada jugador dispondrá de un golpe adicional con cada bola, y el resultado final será el que haya en ese momento. Si, una vez acabado el tiempo, el partido estuviera empatado, el juego seguirá hasta que algún jugador consiga el siguiente aro.

FASE	FORMATO
Enfrentamientos previos 1º vs 8º	Mejor de 13 aros en 50 minutos
Partidos liguilla (oro y plata)	Mejor de 13 aros en 50 minutos
Semifinales Oro	Mejor de 19 aros en 70 minutos
Final Oro	Mejor de 19 aros en 70 minutos
Tercer y cuarto puesto Oro	Mejor de 13 aros en 50 minutos
Semifinales plata	Mejor de 13 aros en 50 minutos
Final plata	Mejor de 13 aros en 50 minutos

COSTE DE LA INSCRIPCIÓN:

Cada jugador deberá abonar el coste correspondiente a una reserva por cada partido disputado en esta segunda fase de la Liga Social.

PREMIOS:

Habrán trofeos para los 3 primeros clasificados, así como un premio para el ganador de la Final Plata, y el vencedor de la Final Oro será el ganador de la chaqueta oficial del club, figurando su nombre en la correspondiente metopa.

VESTIMENTA:

Es obligatorio para jugar los partidos usar zapatillas de suela plana, portar pinzas y así mismo se debe utilizar vestimenta blanca o semiblanca, siguiendo las indicaciones de la Federación Española de Croquet.

FALTA DE ASISTENCIA / WALKOVER (W.O.)

El walkover (W.O.) se da cuando un jugador no se presenta a jugar o llega tarde a un partido. El club organizador será responsable de que en la normativa del torneo figure la norma correspondiente al W.O. siendo el director del Torneo el encargado de aplicarla.

W.O. en las liguillas Oro y Plata.

- Si un jugador no se presenta al torneo se pondrá 7-3 en todos sus enfrentamientos.
- Si el jugador ha jugado la mitad o más de los partidos que deben disputarse serán válidos los partidos jugados con el tanteo obtenido y los no jugados se dará W.O. con resultado de 7-3 (o 10-5 si es a 19 aros). Estos partidos contabilizarán para el resultado de clasificación de los jugadores del grupo para la siguiente fase.
- Si el jugador ha disputado menos de la mitad de los partidos, de cara a la clasificación de su grupo todos los partidos (jugados y no jugados) tendrán el mismo resultado de 7-3 (W.O.).

W.O. en la fase eliminatoria.

- Si un jugador no se presenta se pondrá el resultado de **7-0 (o 10-0 si es a 19 aros)** quedando el jugador eliminado del torneo.

Abandono de un partido.

- El resultado será de la máxima puntuación para el contrincante y los puntos obtenidos hasta el momento por el jugador que abandonó el partido.

ARBITRAJE Y DECISIONES SOBRE REGLAMENTO:

El árbitro oficial de la competición será D. Raúl García de Loza. Los jugadores de cada partido, de todas formas, son los responsables de aplicar el reglamento y arbitrase mutuamente. En caso de haber dudas sobre decisiones éstas se plantearán al árbitro principal o al director del torneo o y en su ausencia a quien designen.

HORARIOS:

Los horarios publicados pueden sufrir modificaciones por parte de la organización para garantizar el correcto aprovechamiento del campo y horas de juego.

PUNTUALIDAD:

Salvo en los partidos correspondientes al primer y segundo turno de cada jornada, los jugadores deberán estar media hora antes de la hora fijada en el club, ya que los partidos deberán comenzar inmediatamente después de que finalice el partido anterior.

Existe zona de calentamiento, por lo que a la hora en punto se debe comenzar a jugar el partido. Para garantizar el cumplimiento de los horarios NO se permitirán los golpes de prácticas en la salida.

Real Aeroclub de Santiago.

20 de noviembre de 2023