



I TORNEO AMERICANO EN BENEFICIO DE LA ASOCIACIÓN COMPOSTELANA DE ESCLEROSIS MÚLTIPLE

FECHA:

El torneo se disputará los días **16, 17 y 18 de septiembre** de 2022.

PLAZO DE INSCRIPCIÓN:

El plazo de inscripción se abrirá el lunes 22 de agosto a las 12:00 horas y cerrará el lunes 29 de agosto a las 12:00 horas.

El día 29 de agosto se publicará la lista de preinscritos tras la cual los inscritos recibirán un correo electrónico con la información para realizar el pago en el plazo de 48 horas.

CUOTA DE INSCRIPCIÓN:

35€

La recaudación de la competición será íntegra a favor de la Asociación Compostelana de Esclerosis Múltiple.

Se habilitará un número de cuenta para que, tanto jugadores como cualquier otra persona que lo desee, pueda realizar una donación a favor de la Asociación de Esclerosis.

PARTICIPANTES:

Torneo abierto al 100%.

Al ser dobles no será valedero para Dgrade ni para Ranking de Hándicap.

Máximo de 32 participantes que serán seleccionados por orden de inscripción.

PREMIOS:

Habrà premio para las parejas campeona y subcampeona de categoría Oro y campeona de categoría Plate.

ENTREGA DE TROFEOS:

La entrega de trofeos tendrá lugar el 18 de septiembre coincidiendo con el cierre del torneo.

MODALIDAD DE JUEGO Y FORMATO DE LA COMPETICIÓN:

La modalidad del torneo es americano sin hándicap.

1ª RONDA:

Se disputará una primera fase de grupos de 32 jugadores divididos en 8 grupos de 4 jugadores cada uno atendiendo a los puntos de hándicap de cada jugador. En cada grupo se disputarán partidos de dobles, de manera que cada jugador formará pareja con cada uno de los otros

componentes de su grupo, enfrentándose a los otros dos jugadores del grupo en cada caso.

Los partidos se disputarán al mejor de 13 aros con límite de 50 minutos por partido.

Los resultados de cada partido se deberán apuntar por la pareja vencedora en el tablón instalado obteniendo el jugador que venza 1 punto y el perdedor cero.

Para la clasificación en la Fase de Grupos se tendrá en cuenta: en primer lugar, el número de puntos obtenidos, en segundo la diferencia de aros y en tercer lugar el mayor número de aros a su favor.

En caso de que subsista el empate entre dos jugadores de un grupo, se realizarán cinco lanzamientos al palo de corsario desde el punto de penalti. De continuar el empate, continuarán los lanzamientos al corsario de forma alterna, hasta que se deshaga dicho empate.

Pasarán a la ronda de Oro 16 jugadores, que serán los dos mejores clasificados de cada grupo, y los siguientes 16 pasarán a la ronda de Plate.

2ª RONDA:

ORO

Se formarán nuevos grupos para los jugadores clasificados, primeros y segundos de cada grupo. Se disputarán los partidos en cada grupo de la misma manera que en la primera ronda. Los partidos serán a 13 aros con límite de 50 minutos.

PLATE

Se formarán nuevos grupos para los jugadores clasificados, terceros y cuartos de cada grupo. Se disputarán los partidos en cada grupo de la misma manera que en la primera ronda. Los partidos serán a 13 aros con límite de 50 minutos.

3ª RONDA:

FINAL ORO

Los primeros clasificados de los grupos ORO disputarán la final a 13 aros sin límite de tiempo, de la que saldrá la pareja campeona Oro y subcampeona de Oro.

Los segundos clasificados de los grupos ORO disputarán un partido a 13 aros sin límite de tiempo, del que saldrán las parejas 3ª y 4ª clasificadas Oro.

FINAL PLATE

Los primeros clasificados de los grupos de PLATA disputarán la final a 13 aros con límite de 50 minutos, de la que saldrá la pareja Ganadora de Plata.

NORMAS:

El torneo se registrará de acuerdo con el reglamento internacional de croquet GC vigente, publicado por la WCF y aceptado por la FEC (en este momento la quinta edición de 2018).

- Se recuerda a todos los jugadores la obligatoriedad del uso de vestimenta de color blanco y calzado de suela plana.
- Los horarios de comienzo de partido son orientativos, debiendo estar cada jugador disponible 20 minutos antes por si el partido que le precediera en turno terminase antes de cumplirse el tiempo de duración previsto.
- No se podrán dar bolas de prueba antes de los partidos. La pareja ganadora del sorteo de salida deberá colocar una pinza cuando anote un aro.
- Uno de los jugadores deberá encargarse del control del tiempo; se activará el cronómetro en el momento del golpeo de la primera bola del partido, y avisará al adversario 5 minutos antes de que finalice el tiempo establecido. No se detendrá el tiempo de juego durante los partidos.
- Los jugadores que estén disputando un partido deberán situarse detrás del que vaya a golpear y permanecer en absoluto silencio mientras éste prepara y ejecuta el golpe; estando, en todo caso, prohibido colocarse enfrente del golpeador.
- Ante la ejecución de un golpe por un jugador en el que exista la posibilidad razonable de la comisión de una falta, cualquiera de los contendientes podrá solicitar la presencia de un árbitro, o de un jugador experimentado – levantando el mazo -, estando permitida la grabación del golpe para su rápido análisis.
- Si un partido llega a un aro y éste estuviera ocupado, deberán avisar al árbitro o, en caso de que no haya árbitro en ese momento, al otro partido para controlarles el tiempo. Pasados 3 minutos, si el otro partido no realiza el aro, tendrá que marcar sus bolas y dar paso. El partido que ha recibido el paso tiene 3 minutos para hacer el aro. Si coincidiesen dos partidos en el mismo aro y uno de ellos este desempatando sus jugadores deberán marcar sus bolas y dar paso al otro partido esperando a que éste pase el aro.
- Cumplido el tiempo máximo de duración de un partido, cada jugador dispondrá de un golpe adicional con cada una de sus bolas. Si jugados estos golpes adicionales el resultado fuera de empate se continuará jugando hasta que se deshaga el empate venciendo la pareja que haga el aro.
- Si en un partido no se controlase el tiempo por ninguno de los jugadores, el director del torneo, o la persona por éste delegada, podrá determinar la finalización del partido en el momento que así crea oportuno, siendo el resultado final del partido el tanteo hasta entonces alcanzado.
- Una vez finalizado cada partido la pareja ganadora del partido deberá anotar el resultado en el tablón instalado a tal efecto donde se podrán consultar todos los resultados y horarios.
- Si por cualquier circunstancia, antes de comenzar un partido, un grupo quedase con un jugador menos, los jugadores que debiera formar pareja con el ausente disputarán el partido jugando con las dos bolas asociadas contra los otros dos jugadores. El jugador ausente perdería ese partido por 7-0 y no podrá continuar jugando el campeonato.
- Si una vez cerrado el plazo de inscripción y confeccionados y publicados los grupos del torneo se produjese la baja de algún jugador, estos no se volverán a rehacer. En caso de que hubiera algún jugador en lista de espera quedará asignado directamente en el grupo y posición en que se produjo la baja. Si se produjeran varias bajas y hubiera

varios jugadores en lista de espera, se les asignará atendiendo a su puntuación de Dgrade o de hándicap en su caso.

- La dirección del Torneo tendrá la potestad de variar la composición de los grupos, gestionar las posibles altas y bajas, el orden de juego y cualquier otra eventualidad, si fuese necesario.

REGLAMENTO, ÁRBITRO Y DIRECCIÓN DEL TORNEO:

- El torneo se regirá de acuerdo con el reglamento internacional de croquet GC vigente, publicado por la WCF y aceptado por la FEC (en este momento la quinta edición de 2018).
- Director/a del torneo: Alexandre Beiras Sarasquete.
- A falta de árbitro la directora del torneo o cualquier jugador experimentado podrá suplir las funciones de estos.
- Para cualquier reclamación oficial la resolución la llevará a cabo únicamente el árbitro del torneo y será irrevocable.
- El comité organizador establece un comité de apelaciones, para atender reclamaciones relacionadas con la organización del torneo, o las decisiones arbitrales. Estará compuesto por la directora del torneo y el árbitro del torneo.

DERECHOS DE IMAGEN:

Con el pago de la inscripción los jugadores inscritos aceptan estas bases y normativa, además de la cesión de imagen para página web y redes sociales propiedad del club organizador del torneo, con fines referentes al Torneo que se va a disputar.

***Por motivos organizativos el reglamento podrá sufrir alguna modificación que será notificada a los jugadores antes del pago.**

Santiago, a 21 de agosto de 2022