



I TORNEO DE INVIERNO CROQUET GC

FECHA:

El torneo se disputará los días **5 y 6 de Marzo** de 2022.

INSCRIPCIÓN:

Las inscripciones se realizarán, los **SOCIOS**, un mail a RECEPCION@AEROSANTIAGO.ES y los **NO SOCIOS** a INSCRIPCIONES@FECROQUET.ES, indicando nombre y apellidos, e-mail y núm. de teléfono. La selección de participantes será por **riguroso orden de inscripción** que a continuación se ordenarán en un listado en primer lugar por orden de DGRADE activo o pasivo indistintamente y en segundo lugar por puntos hándicap de la FEC.

PLAZO DE INSCRIPCIÓN:

El plazo de inscripción se abrirá el 21 de febrero a las 12:00h y cerrará el 3 de marzo de 2022 a las 12:00h. El día 3 de marzo se publicará la lista de preinscritos a las 16:00 horas.

CUOTA DE INSCRIPCIÓN:

Socios 20€, no socios 35€.

CONFECCIÓN DE LOS CUADROS:

La confección de los cuadros de enfrentamiento se publicarán el 3 de marzo a las 20:00 horas y para asegurar un equilibrio entre los diferentes grupos se utilizará el “*método de la serpiente*”, teniendo en cuenta el Dgrade activo o pasivo en primer lugar y a continuación los puntos handicap en el ranking de la FEC, los 24 jugadores se repartirán en **6 grupos de 4 participantes** para comenzar la competición en format liga y **a la SEGUNDA FASE pasarán los primeros de cada grupo y los 2 segundos mejores del total de participantes, jugando a continuación la modalidad de Knock Out.**

PARTICIPANTES:

Podrán participar en el torneo todos los socios del Real Aeroclub de Santiago que estén **federados** sin necesidad de estar en posesión de hándicap, el torneo servirá para la obtención del mismo. El torneo será semiabierto al 25% y será valedero para DGgrade y para Ranking de hándicap.

PREMIOS:

Se entregarán trofeos para el campeón/a y subcampeón/a.

ENTREGA DE TROFEOS:

La entrega de trofeos tendrá lugar el 6 de marzo de 2022 coincidiendo con el cierre del torneo.

MODALIDAD DE JUEGO Y FORMATO DE LA COMPETICIÓN:

La modalidad del torneo es **individual sin hándicap** (semiabierto 25%). Se trata de un torneo donde los partidos se disputarán al mejor de 13 aros, con límite de 45 minutos por partido.

1ª RONDA-FASE DE GRUPOS:

Atendiendo al ranking activo y pasivo de Golf Croquet Grading System de la WCF a fecha de cierre de la inscripción, y a los puntos hándicap de la FEC los 24 jugadores se distribuirán en **6 grupos** (A, B, C, D, E y F) de **4 jugadores cada uno**. Si, desde la publicación de los cuadros definitivos, se produjese la baja de algún jugador, los grupos no se volverán a rehacer. En tal caso, se llamaría al primer jugador de la lista de espera que ocuparía la misma posición y fijándose los partidos que se hubieran programado para el jugador que hubiera sido baja.

En cada grupo se disputarán partidos todos contra todos; de tal manera que al finalizar esta fase se obtenga una clasificación de 1º al 4º jugador clasificado en cada grupo.

Pasarán a la 2º ronda Championship-Knockout el primer clasificado de cada grupo y los 2 segundos mejores del resto de participantes.

2ª RONDA-CHAMPIONSHIP-KNOCKOUT:

Los **8 jugadores** clasificados disputarán las eliminatorias por KNOCK-OUT. Las semifinales y la final tendrán un formato por determinar por la directora del torneo en función de la previsión meteorológica y disponibilidad de los campos una vez avance el torneo, lo que se comunicará a los jugadores con la suficiente antelación.

NORMAS:

El torneo se registrará de acuerdo con el reglamento internacional de croquet GC vigente, publicado por la WCF y aceptado por la FEC (en este momento la quinta edición de 2018).

- Los partidos se disputarán al mejor de 13 aros, por lo que se jugarán los 12 primeros aros y el punto 13 se juega disputando de nuevo el aro 3. El partido finaliza en cuanto uno de los contendientes anota la mayoría de los puntos en juego o transcurridos 45 minutos.
- Para la clasificación se tendrá en cuenta en primer lugar el número de puntos obtenido; partido ganado un punto y partido perdido cero puntos. En segundo lugar la diferencia de aros y en tercer lugar el mayor número de aros a favor.
- Si hay empate entre jugadores del mismo grupo, se tendrá en cuenta el resultado del enfrentamiento entre ambos. Si continúa el empate o éste es entre jugadores de distinto grupo, se realizará una serie de 5 lanzamientos alternativos desde el punto de penalti al palo corsario.
- Si continúa el empate después de que cada jugador realice la serie, tirarán un golpe cada uno y ganará el jugador que deje su bola más cerca del corsario. El orden de salida se decidirá por sorteo.
- En el caso de que un jugador no se presente en los 5 primeros minutos de su partida, perderá el partido por walk-over (W.O.) y el resultado será de 7 a 0.

- Todos los partidos se jugarán al mejor de 13 aros, con un límite de 45 minutos. No se parará el tiempo.
- Cumplido el tiempo máximo de duración de un partido, cada jugador/a dispondrá de un golpe adicional, con cada una de sus bolas. Si jugado este golpe adicional el resultado fuera empate, se jugará con la mayor celeridad el siguiente aro, ganando el partido aquel jugador/a que consiga anotar el mismo.
- Cuando se disputen dos partidos de forma simultánea se utilizarán los juegos de bolas primarias y secundarias y se aplicará la **norma de los 4 minutos**.
- Dado que contamos con participantes que aún no han tenido la oportunidad de competir, rogamos a los más veteranos/as que informen a su adversario, si así se lo pide y es capaz de hacerlo, sobre las reglas que son de aplicación en relación con las reglas de juego y comportamiento con el campo y con el rival. Con esto recordar que está prohibido dar consejos tácticos a los adversarios/as, así como por parte de los espectadores a ninguno de los contendientes.
- Los horarios de comienzo de los partidos son orientativos, debiendo estar disponible el/la jugador/a 30 minutos antes, por sí el partido que le precediera en turno finalizase antes de cumplirse el tiempo máximo de duración previsto, a fin de poder adelantar el que se debiera jugar a continuación.
- Cada jugador tendrá un máximo de 45 segundos para completar su golpe.
- En cada partido los jugadores/as serán responsables del control del tiempo, activándose el cronómetro en el momento del golpeo de la primera bola.
- La organización elaborará un cuadro con todos los horarios de la competición pudiendo estos ser modificados por el comité en el transcurso de la competición si fuese necesario.
- El comité organizador será el responsable de la elaboración de los cuadros, orden de juego y de resolver cualquier incidencia que puedan surgir durante los partidos o en el transcurso del torneo, siendo sus decisiones irrevocables.

Norma de los 4 minutos: cuando dos partidos coincidan en un mismo aro, el partido que haya llegado en primer lugar dispondrá de 4 minutos para hacer el aro, pasado ese plazo sin conseguirlo, marcarán las bolas y dejarán que el partido que estaba esperando intente hacer ese mismo aro en un plazo de 4 minutos, y así sucesivamente hasta que finalmente, alguno de los dos partidos consiga pasar el aro. **Si a cualquiera de los dos partidos le quedara 10 minutos o menos para su finalización, al que espere se le parará el cronómetro.*

OBLIGACIÓN Y CORTESÍA DE LOS JUGADORES:

- Los jugadores deberán de disputar los partidos con vestimenta de color blanco y calzado de suela plana.
- Está prohibido fumar durante el partido.
- El jugador/a ganador/a del sorteo deberá usar pinzas cuando anote un aro, de color **azul** si el partido se disputa con bolas de colores primarios y de color **rojo** si se disputa con el juego secundario de bolas.
- El jugador/a vencedor/a del partido deberá anotar el resultado del mismo en los paneles habilitados.

- Los jugadores/as deberán de dirigirse con respeto tanto al contrario como al público, estando expresamente prohibido los aspavientos, gritos y palabras malsonantes e insultos, aún cuando estén dirigidos a uno mismo.
- Ante la ejecución de un golpe por un jugador en la que exista posibilidad razonable de la comisión de una falta, cualquiera de los contendientes podrá solicitar la presencia de un árbitro.

RÉGIMEN SANCIONADOR:

- La participación en el Torneo conlleva la asunción expresa de cada jugador/a de cumplir con todas las normas del mismo y con las propias del club.
- La desatención de alguna o algunas de las normas del Torneo conlleva, atendiendo a su gravedad o reincidencia, independientemente de las otras medidas disciplinarias que tome el club sede o FEC:
 - Pérdida del siguiente turno
 - Pérdida del siguiente aro
 - Pérdida del partido
 - Expulsión del torneo
- Están facultados para sancionar tanto la directora del torneo como quién lo sustituya, que podrá actuar de oficio o a instancia de cualquier federado, esté o no participando en el torneo.

REGLAMENTO, ÁRBITRO Y DIRECCIÓN DEL TORNEO:

- El torneo se registrará de acuerdo con el reglamento internacional de croquet GC vigente, publicado por la WCF y aceptado por la FEC (en este momento la quinta edición de 2018).
- La dirección del torneo reservará dos plazas de los 24 inscritos.
- Director/a del torneo: María Luisa Barandiarán Reus.
- Árbitro Asistente: Francisco Gómez.
- A falta de árbitro la directora del torneo o cualquier jugador experimentado podrá suplir las funciones de estos.
- Para cualquier reclamación oficial la resolución la llevará a cabo únicamente el árbitro del torneo y será irrevocable.
- El comité organizador establece un comité de apelaciones, para atender reclamaciones relacionadas con la organización del torneo, o las decisiones arbitrales. Estará compuesto por la directora del torneo y el árbitro del torneo.

DERECHOS DE IMAGEN:

Con el pago de la inscripción los jugadores inscritos aceptan estas bases y normativa, además de la cesión de imagen para página web y redes sociales propiedad del club organizador del torneo, con fines referentes al Torneo que se va a disputar.

Santiago, a 18 de Febrero de 2021